



**PROGMASTERS**  
*reboot your life!*

# JAVA FULL-STACK SZOFTVERFEJLESZTŐ KÉPZÉS

## HTML5 ISMERETEK

- szemantikai elemek használata
- weboldalak keresőoptimalizálása (SEO)
- weboldal megjelenése a közösségi média felületein (Open Graph Protocol)

## CSS3 ISMERETEK

- float és clearfix technika
- pszeudo classok és elemek
- elemek pozicionálása
- animációk, transzformációk és színátmenetek
- Flexbox és Grid
- reszponzív oldalak készítése
- mobile first szemlélet
- audio és video elemek a weboldalon

## SASS/SCSS PREPROCESSOR

- SCSS file felépítése, nesting, változók, mixinek, @import, @use, @extend
- beépített modulok használata
- vezérlési szerkezetek
- függvények használata

## BOOTSTRAP 5 CSS KERETRENDSZER

- rácsrendszer
- komponensek és használatuk
- dinamikus komponensek és használatuk
- utility osztályok
- FontAwesome ikonok

## JAVASCRIPT

- változók: let, const, shadowing, hoisting, scope
- függvények: closure, callback, arrow function
- a Number, a Date és a Math objektum
- data destructuring
- storage: cookie, localStorage, sessionStorage
- reguláris kifejezések használata
- hibakezelés
- aszinkron JavaScript
- JEST, unit tesztelés
- algoritmus módszertanok

## REACT KÖNYVTÁR

- TS szintaktika, JSX
- conditional rendering, listing
- szülő-gyerek kommunikáció
- state kezelés, routing, form validációk
- http CRUD műveletek

## TYPESCRIPT

- TypeScript alapok
- objektumorientáltság
- interfészek, osztályok, enumok, speciális típusok használata

## NODE.JS

- tesztkörnyezet futtatása, unit, integrációs tesztek
- Node Package Manager használata
- Json-Server, Express, Mongoose
- Autentikáció (JWT)
- Swagger, API dokumentáció
- Három rétegű architektúra
- FS, Path, OS, Stream

## AZ ANGULAR KERETRENDSZER

- Angular projekt felépítése
- Angular alapú rendszerek felépítése
- Angular adatkötés és a dependency injection
- komponensek és direktívák a gyakorlatban
- Angular input-output dekorátorok, komponensek interakciója
- Pipe - adatok transzformálása
- beépített direktívák és egyéni direktívák készítése
- a HTTP Client - avagy Ajax és Angular
- RxJS observable - reaktív programozási alapelvek
- httpClient - kapcsolat a szerverrel
- Async - async pipe használata
- Routing - útválasztás
- sablon alapú űrlapok
- reaktív űrlapok, űrlap validációk
- WebSocket
- Generikusok
- Interceptorok, Cors policy, proxy

## GOOGLE FIREBASE ÉS FIRESTORE

- Firebase használata Angularral
- felhasználók autentikálása a FireBase segítségével
- elkészült alkalmazás publikálása

## VERZIÓKÖVETŐ RENDSZER, EGYÉB

- GITHUB
- Postman
- Clean code alapelvek
- SQL, NoSQL, Mongo DB, Docker